# 

# Dibujo con letras blancas Descripción generada automáticamente con confianza media

# Ingeniería de Software

# Trabajo Práctico Nº 8

## Planificación de release y de sprint

### Grupo Nº 2

Curso: 4K4

#### Integrantes:

* Casas, Gonzalo 81960
* Hernández, Daniel 55591
* Hidalgo, Nicolás 78934
* Martínez, Javier Alejandro 62339

### Consigna

Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).

### Salida

Se evaluará que:

* Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).
* Describa todas las consideraciones de contexto
* Presente la minuta de planificación del Sprint
* El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales
* Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.

### Desarrollo

#### Definición de Hecho (Done)

* Diseño revisado
* Modelado de los componentes de despliegue
* Código completo
  + Código con formato estándar
  + Código comentado
  + Código en el repositorio respetando lo establecido en el plan de configuración
  + Código inspeccionado
* Documentación de usuario actualizada
* Probado
  + Prueba de unidad hecha
  + Prueba de integración hecha
  + Plataforma probada
* Cero defectos de severidad crítica y media conocidos
* Prueba de aceptación realizada
* Cumpla con todos los requerimientos de seguridad establecidos
* Todos los ítems de configuración identificados deben cumplir con lo establecido en el plan de configuración

#### Descripción de las consideraciones

Los miembros del equipo se comprometieron a designar 3 horas de trabajo diarios considerando feriados a excepción de los días domingos.

Todos los desarrolladores del equipo son alumnos de la UTN, de los cuales dos de ellos (Javier y Daniel) trabajan 5 días a la semana. Los otros dos desarrolladores del equipo cursan todas las materias de 4to año, pero no trabajan.

En el Product Backlog se expresarán todas las Users Stories, pero para las planificaciones de release y planificación de sprint solo se tendrán en cuenta aquellas Users Stories que formen parte de MVP.

Se considera que nuestro PO es un representante de la cátedra de ingeniería de software el cual es experto en el dominio del problema. El mismo cuenta con la disponibilidad para realizar encuentros luego de los horarios de clases y las correspondientes a las ceremonias podrá participar en las Sprint Planning y sprint Review siempre y cuando se acuerde con antelación fecha y horario.

Los sprint serán de 3 semanas, 6 horas para el Sprint Planning, 15 minutos para las dailies, 3 horas para los Sprint Review y 2 horas para los Sprint Retrospective.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Persona | Días disponibles | Días para otras actividades Scrum | Horas por día | Horas de Esfuerzo disponibles |
| Nicolas | 18 | 2 | 4 - 5 | 64 - 80 |
| Gonzalo | 18 | 2 | 4 - 5 | 64 - 80 |
| Javier | 14 | 2 | 2 - 3 | 24 – 36 |
| Daniel | 15 | 2 | 2 - 4 | 26 - 52 |
| Total |  |  |  | 178 - 248 |

Capacidad del equipo total promedio:

Esta capacidad será tomada para el Release Plan y la minuta del Sprint

#### Product Backlog

|  |
| --- |
| Loguear Taxista |
| Ocupar taxi |
| Liberar taxi |
| Ver ubicación del pasajero |
| Notificar a taxista solicitud de taxi |
| Buscar taxis cercanos |
| Pedir taxi |
| Loguear pasajero |
| Registrar central de taxis |
| Marcar taxi como fuera de servicio |
| Ver mapa de taxis |

\*Solamente se expresan los freses verbales para simplificar el Product Backlog.

#### Planificación de reléase:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sprint | Características incluidas por sprint | User Stories | Story Points | Story Points por sprint |
| Sprint 1 | Funcionalidades para el taxista | Loguear taxista | 2 | 11 |
| Ocupar taxi | 2 |
| Liberar taxi | 2 |
| Ver ubicación del pasajero | 5 |
| Sprint 2 | Funcionalidades para el pasajero | Buscar taxis cercanos | 3 | 11 |
| Pedir taxi | 5 |
| Notificar a taxista solicitud de taxi | 3 |

#### Minuta de Sprint Planning

**Sprint Nro.** 1

**Duración del Sprint en días:** 18 días

**Objetivo del Sprint:** Implementar las funcionalidades que utilizará el taxista para loguearse y administrar el estado de su servicio de taxi.

**Equipo Scrum:**

* Casas, Gonzalo
* Hernández, Daniel
* Hidalgo, Nicolás
* Martínez, Javier Alejandro (Scrum Master)

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 213

#### Sprint Backlog

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Users Stories | Tareas | Total de horas |
| Loguear Taxista | Tarea: (x HS) |  |
| Tarea: (x HS) |
| Ocupar taxi | Tarea: (x HS) |  |
| Tarea: (x HS) |
| Liberar taxi | Tarea: (x HS) |  |
| Tarea: (x HS) |
| Esfuerzo estimado en horas ideales | |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Ceremonias | Total de horas |
| Sprint Planning | 3 |
| Dailies | 9 (18 días \* 30 min / 60 min) |
| Sprint Review | 1 |
| Sprint Retrospective | 1 |
| Esfuerzo estimado en horas ideales + Ceremonias |  |